

PLAYMARKERS®

Исключи и рисувай Включи и играй



AK



PLAYMARKERS®

ЗА ЛЮБИТЕЛИ НА НАСТОЛНИ ИГРИ

Най-лесният и бърз начин да боядисате и оцветите своите миниатюри.

ВЪВЕДЕНИЕ

„Иска ми се да имам време да боядисам миниатюрите за тази игра.“
„Искам нова армия, но вече имам две небоядисани.“ „Гледах няколко видеоклипа, но все още не знам откъде да започна.“

Ако се разпознавате в тези думи, Playmarkers могат да ви помогнат. AK Interactive представя метод, с който любителите на настолни, ролеви и военни игри могат да боядисат всички свои миниатюри лесно, бързо и достъпно - независимо дали са от пластмаса, смола или метал.

Playmarker е маркер с висококачествена акрилна боя и връх тип четка. Така боядисването се свежда до сваляне на капачката и нанасяне на избраните цветове върху миниатюрата.

Нанесете боята и я оставете да изсъхне, докато работите върху други части. Вие решавате кога резултатът е достатъчен според предпочитанията си и времето, което искате да отделите. Това е всичко.

Оставете настрана четките, палитрите, разреждането, различните видове боя и почистващите препарати. Насочете енергията си към любимата част от хобито: играта.

Playmarkers обещават да променят начина, по който играчите преживяват настолните игри. Тези маркери са практичен и прецизен инструмент с максимален контрол, но и средство за повече атмосфера и стил. Серията от 34 ярки и наситени цвята покрива основните начални нужди, помага да преодолеете притесненията си и да вдъхнете живот на всеки детайл бързо и лесно. Така игрите стават по-привлекателни и увлекателни, а вие можете да откриете вълнуващия свят на боядисването на миниатюри.

Искате да промените финиша, да направите преливки, глазури или отливки? Останалите продукти на AK Interactive за моделисти са напълно съвместими с маркерите, когато решите да отделите повече време за боядисване. За опитните моделисти Playmarkers са нов инструмент, подобен на RC Markers. Разликата е в цветовата гама и върха: Playmarkers предлагат обща палитра и по-гъвкав, издръжлив връх за гънки и вдлъбнатини, докато RC Markers са с филцов връх за равни повърхности като самолети и танкове.



КОНЦЕПЦИЯ



„Умът, който се отваря за нова идея, никога не се връща към предишния си размер.“

„Ако търсите различни резултати, не правете винаги едно и също.“

Albert Einstein

МАКСИМАЛНО КАЧЕСТВО И ГРИЖА ЗА ОКОЛНАТА СРЕДА

Playmarkers са изработени от високоустойчиви материали и съдържат специална акрилна боя с отлична адхезия и устойчивост при допир и последваща обработка, дори при агресивни техники. Това ги отличава от спиртните маркери, които имат ограничена устойчивост и по-тясна цвятова гама за нашето хоби.

Маркерите са проектирани за удобна работа, с мек захват и връх, който осигурява равномерен поток на боята без прекъсване.

Съвременните потребности изискват нетоксични и лесни за употреба продукти, които правят хобито достъпно за повече хора. Всички материали, използвани за акрилните бои в тези маркери, са щадящи към околната среда.

AK Interactive е отдадена на постоянните иновации, експериментирането и разработването на нови възможности и ефекти за хобито. Стремешът ни да бъдем в челните редици на нашата страст доведе до създаването на този нов продукт.



БОЯ

Най-важната част на Playmarkers е боята. Нейната разработка беше най-трудоемката част от производствения процес и не спряхме, докато не постигнахме желания резултат.

Създаването на устойчива боя с добра покривност и финиш, отговарящ на очакванията на моделитите, беше истинско предизвикателство. Различни формули покриваха част от нуждите, но не и всички изисквания.

Постигнахме висока покривност благодарение на голямата концентрация на пигменти.

Осигурихме и висока устойчивост към всички продукти за моделизъм, така че боята да не се размазва или реактивира, както се случва при други маркери.

Финишът е полуматов. Поради свойствата на някои пигменти определени цветове може да имат лек сатенен ефект. Ако предпочитате силно гланцов или напълно матов резултат, може да нанесете всякакъв вид лак.

ТЕХНИКА

Playmarkers могат да се нанасят директно с върха тип четка. Това е препоръчителният метод за начинаещи в хобито.

Препоръчва се слой грунд, но боята има висока адхезия и може да се нанесе направо върху миниатюрата с два слоя.

За много ярки червени, жълти и оранжеви тонове е добре първо да нанесете бяла основа. Така цветовете ще изглеждат по-ярки и наситени.

Възможни са и по-напреднали техники. Акрилните бои могат да се смесват директно върху върха или като се отделят няколко капки в палитра и върхът се напои със сместа. Така се постигат различни преливки и междинни тонове.

За да почистите върха, просто го потопете във вода, както при обикновена четка.

Можете да натиснете задния бутон, да освободите боя и да работите с обикновена четка.



ЧЕСТО ЗАДАВАНИ ВЪПРОСИ

Мога ли да боядисам цяла фигура, аксесоар или превозно средство? Можете да боядисате всичко. Playmarkers са универсални, боята им е силно покривна, а 5 мл са достатъчни за много миниатюри.

Как да съхранявам Playmarkers?

Маркерът може да се съхранява хоризонтално или вертикално. В хоризонтално положение върхът остава естествено овлажен. При вертикално съхранение може да се наложи да натиснете бутоната при следващата употреба. Боята издържа температури от 50°C до -20°C без промяна на свойствата си, което е важно при транспорт, включително по въздух. Проведени са тестове със замразяване и боята се възстановява без проблем.

Могат ли да се нанасят няколко слоя?

Втори слой за по-добра покривност може да се нанесе почти веднага. Светлите цветове може да изискват повече слоеве, особено без грунд върху тъмна повърхност. Тъмните цветове обикновено покриват по-добре.

Мога ли да боядисвам върху Playmarkers?

Да. Върху изсъхналата боя могат да се нанасят други цветове, контрасти, сенки, филтри и ефекти без опасност от отлепване.

Мога ли да рисувам много малки детайли?

Маркерите са изключително удобни за фини линии и детайли, изискващи висока прецизност.



34 нови цвята



След разработването на формулата последната стъпка беше да създадем подходящата цветова гама за играчите.



Гамата включва ярки цветове - от класически тонове до специализирани нюанси като мистично пурпурно и изумрудено зелено. Всеки цвят е внимателно подбран, за да допълва стила на настолните игри и миниатюрите.

Разнообразието от цветове и прецизният връх тип четка са идеалната комбинация за детайлизиране на малки елементи или за бързо и ефективно боядисване на цели миниатюри.





PLAYMARKERS®

ХАРАКТЕРИСТИКИ



ГЪВКАВ ВРЪХ ТИП ЧЕТКА.

Върхът е ключова част от Playmarkers. Той е изработен от меки синтетични влакна, подобни на традиционна четка. Острият му край и гъвкавостта позволяват да променят дебелината на линията - от съвсем фини до по-плътни щрихи - според натиска и ъгъла на работа.

Така можете да изпълнявате различни задачи - от нанасяне на основен слой до създаване на фини детайли.



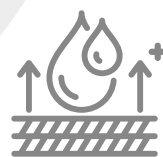
УЛТРАБЪРЗО
СЪХНЕНЕ
ВИСОКА
ПОКРИВНОСТ
МИНИМАЛНА
ПОДДРЪЖКА



ОТЛИЧНА АДХЕЗИЯ
ВЪРХУ ГРУНДИРАНИ
ПОВЪРХНОСТИ,
ПЛАСТМАСА,
МЕТАЛ И СМОЛА

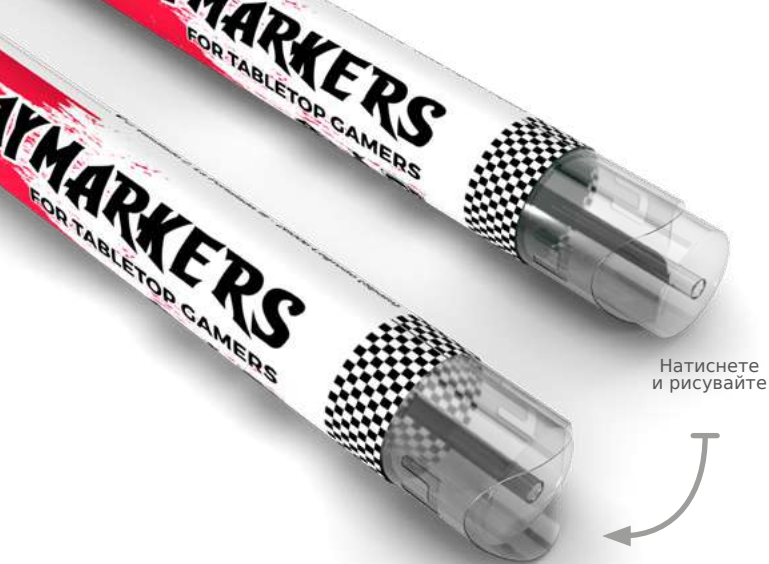


МАКСИМАЛНА
УСТОЙЧИВОСТ
ПРИ ДОПИР С
МИНИАТЮРАТА
СЛЕД ИЗСЪХВАНЕ
НА БОЯТА



МАКСИМАЛНА
УСТОЙЧИВОСТ
ПРИ НАНАСЯНЕ НА
ПРОДУКТИ
ЗА СЪСТАРЯВАНЕ





НАЧИН НА УПОТРЕБА

Маркерите с връх тип четка изискват минимална грижа, подобно на традиционните четки, за да останат в отлично работно състояние.

Върхът реагира на натиска и позволява прецизен контрол върху дебелината на линията. Това е идеално за калиграфия и надписи, при които ширината се променя в рамките на един шрих.

Playmarkers имат предпазна капачка в края на корпуса. Тя трябва да се свали, за да натиснете бутона, който освобождава боята. Така върхът се напоява точно когато сте готови да започнете. Натиснете бутона, ако искате да отделите няколко капки за смесване или ако върхът е изсъхнал след продължително неизползване. Влакната отново ще се напоят и боята ще потече равномерно.

ПОДДРЪЖКА

Дръжте капачките плътно затворени, за да не изсъхва боята. Почиствайте внимателно върховете след всяка употреба. Маркерите се почистват с вода, а излишната боя се отстранява с кърпа или хартиена салфетка. Можете да използвате и течност АКВ 150 за поддържане на синтетични четки, за да запазите върха в отлично състояние.



ПРИЛОЖЕНИЕ ВЪРХУ ФЕНТЪЗИ ДЕМОН

Както всеки продукт за моделизъм, Playmarkers могат да се използват по основен начин или за по-впечатляващ резултат. С тях се постигат ярки плътни цветове и могат да се подчертаят обемите за повече дълбочина. Това е по-прецизен, но също толкова лесен начин на работа.

Използвани цветове:
AKM018 Червено / AKM020 Тъмнооранжево / AKM013 Тъмноезелено /
AKM012 Светлозелено / AKM034 Месинг / AKM031 Златисто / AKM030
Сребристо

1. Нанесохме тъмен грунд, последван от тънък бял слой, имитиращ светлината. Така се очертават осветените и сенчестите участъци. След изсъхване започваме с AKM018 Червено, без да докосваме нежеланите зони и сенките.

2. С върха тип четка достигаме вдлъбнатините и покриваме големи площи само с няколко движения. За по-наситен цвят нанасяме втори слой след изсъхването на първия.

3. Playmarkers имат бутон в задната част, който при натискане за няколко секунди действа като механизъм за подаване на боя.

4. При натискане капка боя се плъзва по върха и може да бъде поставена в малък съд или върху мокра палитра.





5. Потапяме върха на АКМ020 Тъмнооранжево в капката червена боя от предишния цвят. Цветовете се смесват и създават междинен нюанс. Върхът се почиства лесно чрез потапяне във вода или чрез отстраняване на боята с обикновена четка.

6. Нанасяме сместа върху най-осветените части на мускулатурата, за да подчертаем обема и да придадем повече дълбочина.

7. С несмесен АКМ020 Тъмнооранжево рисуваме малки щрихи, които имитират най-силната светлина и подчертават мускулите.

8-9. Повтаряме процеса върху космите на главата и тялото със зелени тонове. Използваме АКМ013 Тъмнозелено за основа, без да излизаме извън релефа, а след това очертаваме краищата с АКМ012 Светлозелено.

10. Металните части са боядисани с Playmarker АКМ031 Златисто.

11. Очертаваме ръбовете с АКМ030 Сребристо, за да имитираме силен блясък.

12. Накрая добавяме останалите детайли и само с няколко стъпки получаваме завършен персонаж. Устойчивостта на новите Playmarkers осигурява висока защита при допир и работа с фигурата.



ПРИЛОЖЕНИЕ ВЪРХУ СКЕЛЕТ С ДОПЪЛНИТЕЛНИ ТЕХНИКИ:

Нека разгледаме поведението и скоростта на боядисване с Playmarkers върху скелет от играта HeroQuest.



1. След грундиране започваме да боядисваме миниатюрата с AKM004 Мръсно бяло.

2. Дръжката на косата е боядисана с AKM022 Дърво.

3. Острието на косата е боядисано с AKM030 Сребристо.

4. Върху миниатюрата е нанесена тъмна отливка, която подчертава обемите във вдлъбнатините. След изсъхване е използвана суха четка с бяло за финалните осветени участъци.



ПРИЛОЖЕНИЕ ВЪРХУ МОДЕЛИСТКА ФИГУРА:

Playmarkers са подходящи както за игрови миниатюри, така и за класически моделистки фигури и аксесоари. Нека разгледаме пример с велоцираптор на Tamiya.



1



2



3



4

1. Върхът на Playmarkers позволява удобно и прецизно нанасяне върху всяка повърхност. В този пример фигурата е предварително грундирана.

2. Можем да смесваме цветовете и да използваме боята както директно върху модела, така и отделно. При натискане на задния бутон се освобождава капка боя върху картон или палитра, която може да се нанесе с обикновена четка.

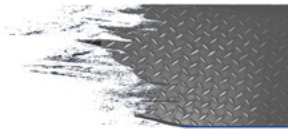
3. След няколко минути боята изсъхва и върху нея могат да се нанасят нови цветове без опасност от реактивиране. Според нюанса може да са нужни няколко последователни слоя за пълно покритие.

4. След нанасяне и изсъхване на всички цветове можем да продължим със състаряване чрез емайли, акрилни ефекти или маслени бои. При желание фигурата може да се лакира за още по-матов финиш.

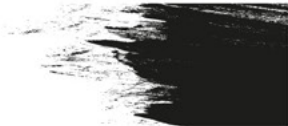


ЦВЕТОВАТА ГАМА

AKM001
ОРЪЖЕЙНА
СТОМАНА



AKM002
ЧЕРНО



AKM003
БЯЛО



AKM004
МРЪСНО БЯЛО



AKM005
СВЕТЛОСИВО



AKM006
ТЪМНОСИВО



AKM007
СВЕТЪЛ
ТЕЛЕСЕН



AKM008
ТЪМЕН
ТЕЛЕСЕН



AKM009
МНОГО ТЪМЕН
ТЕЛЕСЕН



AKM010
РОЗОВ
ТЕЛЕСЕН



AKM011
ЗОМБИ ТЕЛЕСЕН



AKM012
СВЕТЛОЗЕЛЕНО



AKM013
ТЪМНОЗЕ
ЛЕНО



AKM014
ЖИВОТИНСКО
ЗЕЛЕНО



AKM015
ИЗУМРУДЕН
О



AKM016
ЖЪЛТО



AKM017
ПРАСКОВ
ЕНО



AKM018
ЧЕРВЕНО



AKM019
СВЕТЛООРАНЖЕВО



AKM020
ТЪМНООРАНЖЕВО



AKM021
ПУСТИННА ОХРА



AKM022
ДЪРВО



AKM023
КОЖА



AKM024
РОЗОВО



AKM025
УЛТРАМАРИН



AKM026
СРЕДНОСИНЬО



AKM027
НЕБЕСНОСИ
НЬО



AKM028
ТЮРКОАЗЕНО



AKM029
ПУРПУРН
О



AKM030
СРЕБРИСТ
О



AKM031
ЛАТИСТ
О



AKM032
БРОНЗОВО



AKM033
МЕДНО



AKM034
МЕСИНГ



КОМПЛЕКТИ



AKM101 ГЕРОИ

AKM008	ТЪМЕН ТЕЛЕСЕН
AKM021	ПУСТИННА ОХРА
AKM016	ЖЪЛТО
AKM030	СРЕБРИСТО
AKM018	ЧЕРВЕНО
AKM019	СВЕТЛООРАНЖЕВО



AKM102 СКЕЛЕТИ И ЗОМБИТА

AKM002	Ч
AKM003	БЯЛО
AKM004	МРЪСНО БЯЛО
AKM005	СВЕТЛОСИВО
AKM011	ЗОМБИ ТЕЛЕСЕН
AKM024	РОЗОВО



AKM103 ДРЕХИ И ОРНАМЕНТИ

AKM015	ИЗУМРУДЕНО
AKM017	ПРАСКОВЕНО
AKM020	ТЪМНООРАНЖЕВО
AKM026	СРЕДНОСИНЬО
AKM028	ТЮРКОАЗЕНО
AKM029	ПУРПУРНО



AKM104 ОРКИ И ГОБЛИНИ

AKM002	ЧЕРНО
AKM012	СВЕТЛОЗЕЛЕНО
AKM013	ТЪМНОЗЕЛЕНО
AKM014	ЖИВОТИНСКО ЗЕЛЕНО
AKM016	ЖЪЛТО
AKM023	КОЖА



AKM105 ИЗЦЯЛО МЕТАЛНИ

AKM001	ОРЪЖЕЙНА СТОМАНА
AKM030	СРЕБРИСТО
AKM031	ЗЛАТИСТО
AKM032	БРОНЗОВО
AKM033	МЕДНО
AKM034	МЕСИНГ



КОМПЛЕКТИ



AKM106 КОСМИЧЕСКИ РИЦАРИ

AKM001	ОРЪЖЕЙНА СТОМАНА
AKM018	ЧЕРВЕНО
AKM025	УЛТРАМАРИН
AKM027	НЕБЕСНОСИ НЬО
AKM030	СРЕБРИСТО
AKM031	ЗЛАТИСТО



ТЕЛЕСНИ ТОНАЛНОСТИ

AKM007	СВЕТЪЛ ТЕЛЕСЕН
AKM008	ТЪМЕН ТЕЛЕСЕН
AKM009	МНОГО ТЪМЕН ТЕЛЕСЕН
AKM010	РОЗОВ ТЕЛЕСЕН
AKM011	ЗОМБИ ТЕЛЕСЕН
AKM014	ЖИВОТИНСКО ЗЕЛЕНО



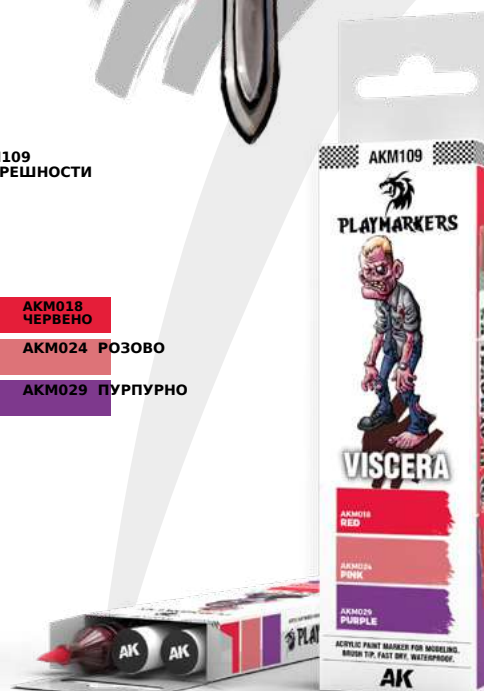
AKM108 ИНСТРУМЕНТИ И ОРЪЖИЯ

AKM001	ОРЪЖЕЙНА СТОМАНА
AKM022	ДЪРВО
AKM023	КОЖА



AKM109 ВЪТРЕШНОСТИ

AKM018	ЧЕРВЕНО
AKM024	РОЗОВО
AKM029	ПУРПУРНО



ПЪЛНА ГАМА





AK

www.ak-interactive.com



Сканирайте QR
кода и
изтеглете тази
публикация:



АН
ГЛ
ИИ
СК
И
ИС
ПА
НС
КИ

